

# MISSION N°13

# CORRECTION

Niveau 1

Scratch part en ville.

Changement de décor



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N°13

# AIDE

Niveau 1

Scratch part en ville.

Changement de décor



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



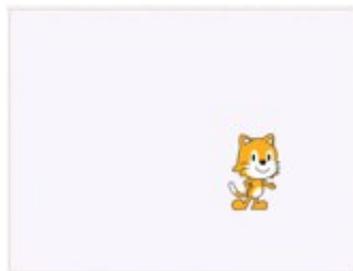
## MISSION N°12

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch se déplace en suivant un carré 3 fois.

*Boucle*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



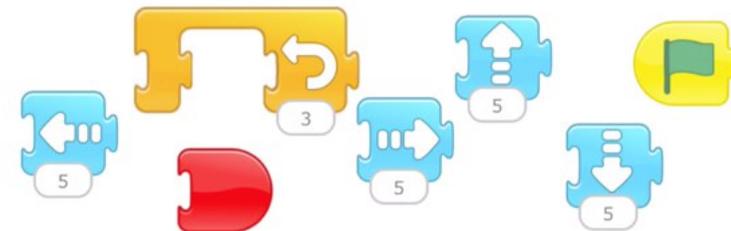
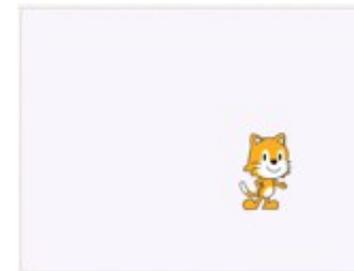
## MISSION N°12

## AIDE

Niveau 1

Scratch se déplace en suivant un carré 3 fois.

*Boucle*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



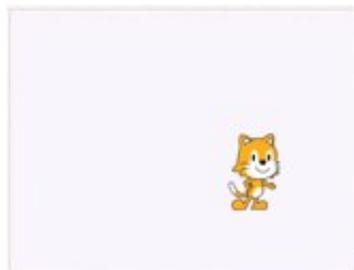
# MISSION N°11

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch se présente  
oralement.

*Enregistrement sonore*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



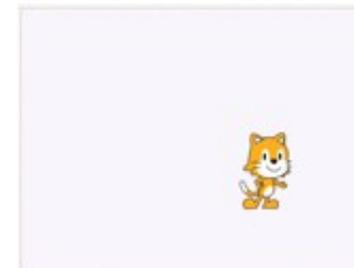
# MISSION N°11

## AIDE

Niveau 1

Scratch se présente  
oralement.

*Enregistrement sonore*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



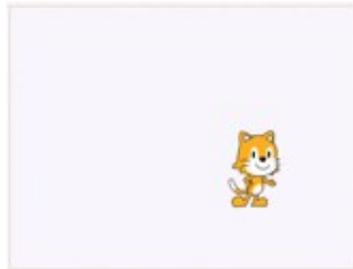
# MISSION N°10

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch rapetisse et grandit.

Agrandir



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



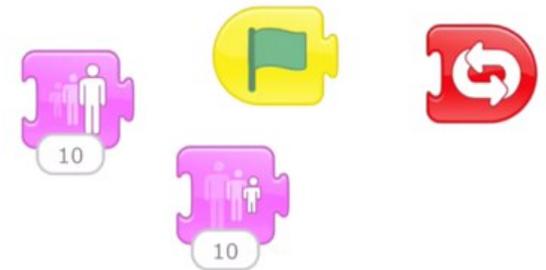
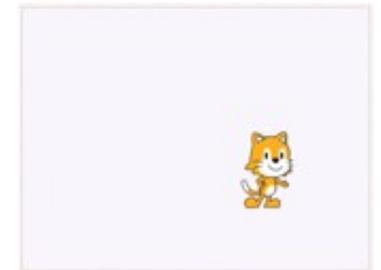
# MISSION N°10

## AIDE

Niveau 1

Scratch rapetisse et grandit.

Agrandir



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



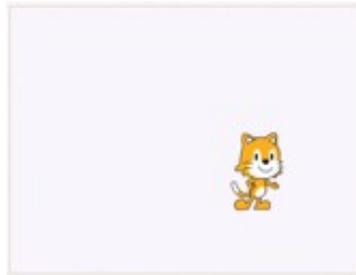
# MISSION N° 9

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch devient invisible 2 secondes.

Caché



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



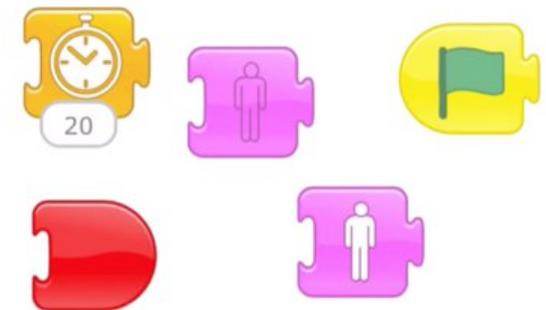
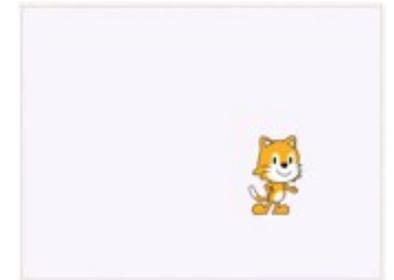
# MISSION N°9

## AIDE

Niveau 1

Scratch devient invisible 2 secondes.

Caché



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



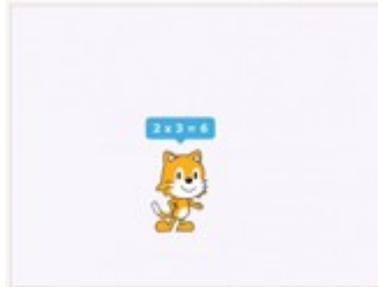
# MISSION N° 8

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch récite la table de 2 jusqu'à 4.

Bulle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



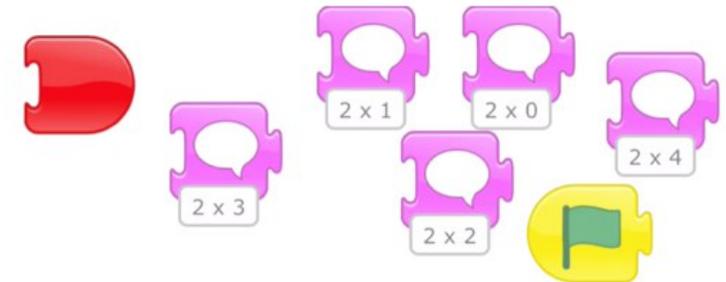
# MISSION N° 8

## AIDE

Niveau 1

Scratch récite la table de 2 jusqu'à 4.

Bulle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 7

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch se présente.

Bulle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



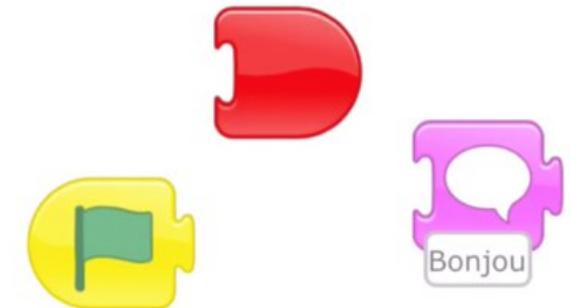
# MISSION N° 7

## AIDE

Niveau 1

Scratch se présente.

Bulle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



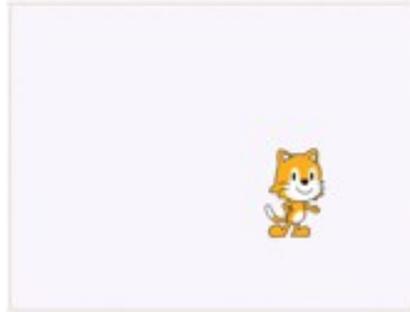
# MISSION N° 6

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch saute infiniment sur place.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



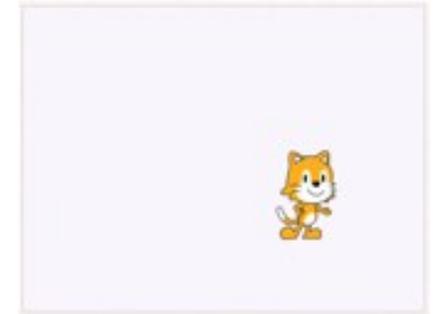
# MISSION N° 6

## AIDE

Niveau 1

Scratch saute infiniment sur place.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



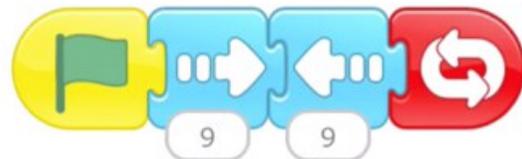
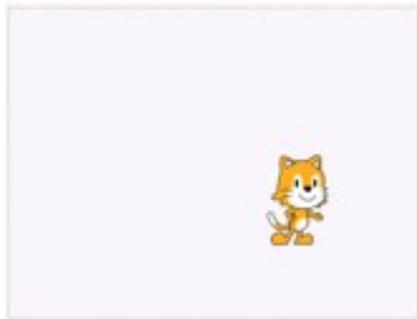
# MISSION N° 5

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch fait les 100 pas.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



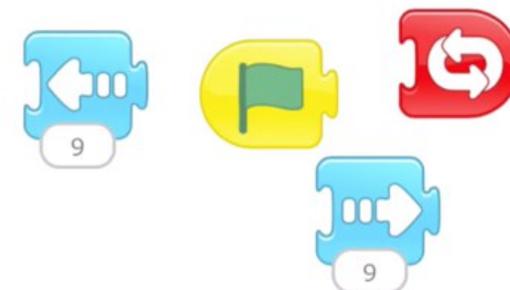
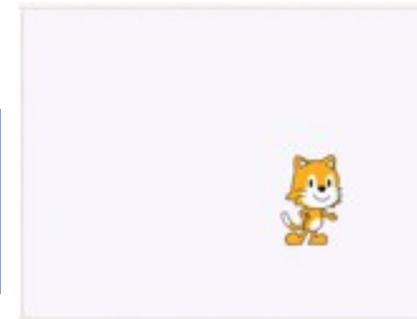
# MISSION N° 5

## AIDE

Niveau 1

Scratch fait les 100 pas.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



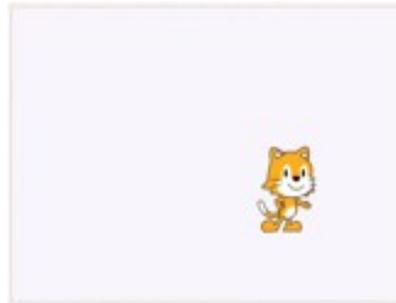
# MISSION N° 1

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



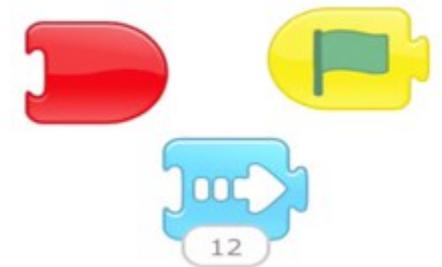
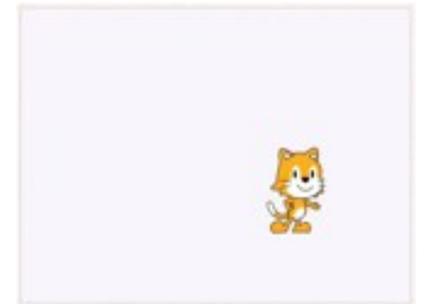
# MISSION N° 1

## AIDE

Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



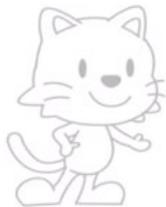
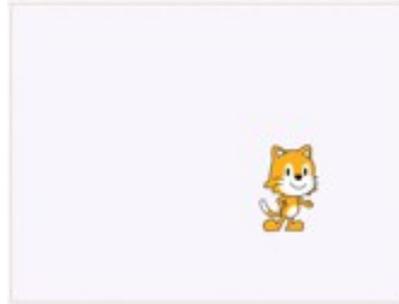
# MISSION N° 4

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch a perdu le Nord.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



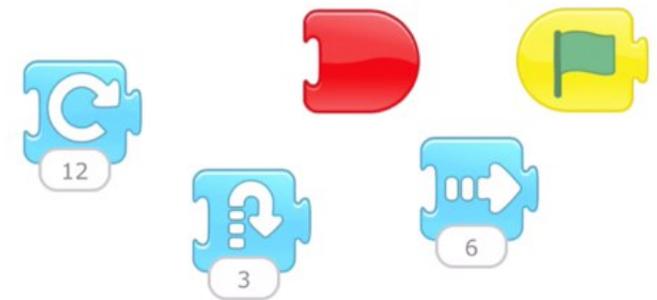
# MISSION N° 4

## AIDE

Niveau 1

Scratch a perdu le Nord.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



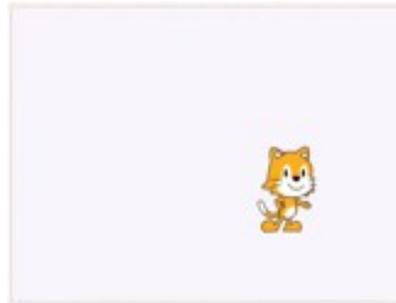
# MISSION N° 3

## CORRECTION

### Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut et fait un tour sur lui même.

*Déplacement*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



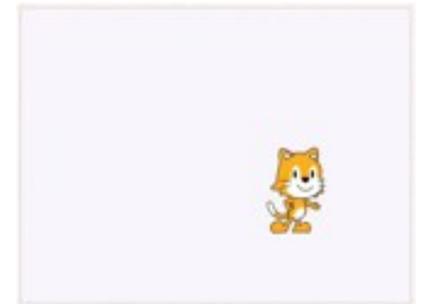
# MISSION N° 3

## AIDE

### Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut et fait un tour sur lui même.

*Déplacement*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



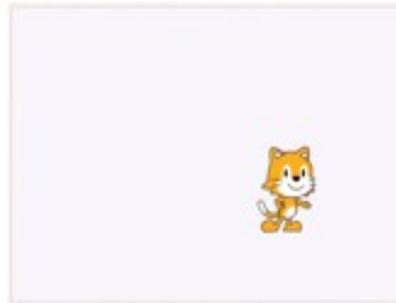
## MISSION N° 2

## CORRECTION

### Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



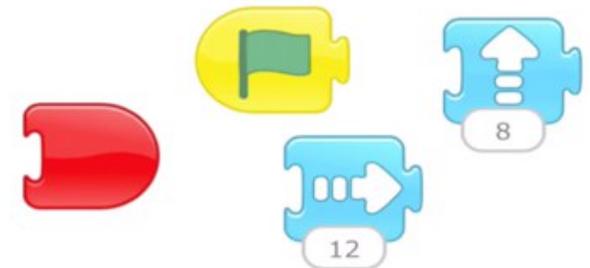
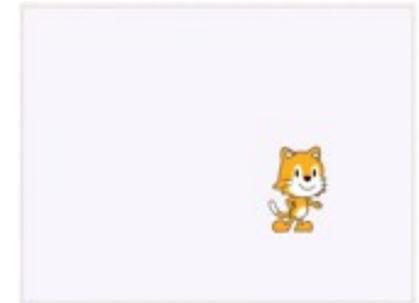
## MISSION N° 2

## AIDE

### Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N°1

# CORRECTION

Niveau 2

Scratch marche vers son surf

Déplacement – Boucle – Son.



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N°1

# AIDE

Niveau 2

Scratch marche vers son surf

Déplacement – Boucle – Son.



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



## MISSION N° 2

## CORRECTION

Niveau 2

Le spationaute a un problème.

Déplacement – enregistrement - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



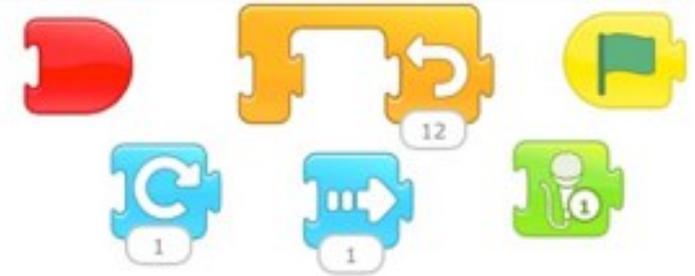
## MISSION N° 2

## AIDE

Niveau 2

Le spationaute a un problème.

Déplacement – enregistrement - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



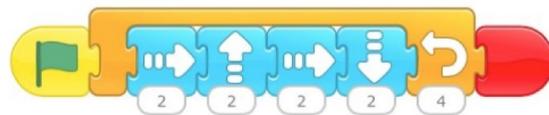
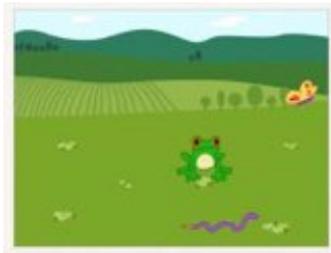
# MISSION N° 3

## CORRECTION

### Niveau 2

Les animaux font la course.

*Déplacement – pause - boucle*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



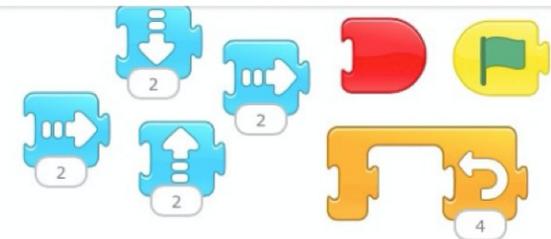
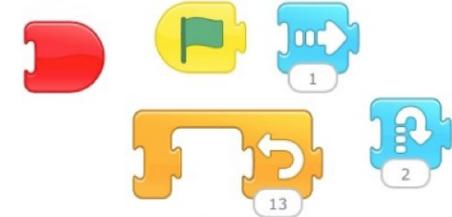
# MISSION N° 3

## AIDE

### Niveau 2

Les animaux font la course.

*Déplacement – pause - boucle*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



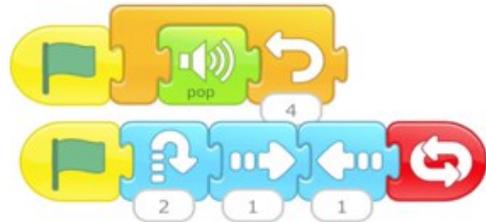
# MISSION N° 4

## CORRECTION

Niveau 2

Le spectacle de danse.

Déplacement – son - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



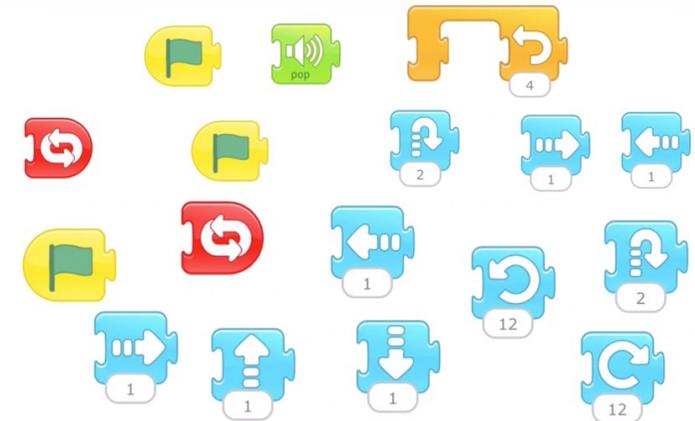
# MISSION N° 4

## AIDE

Niveau 2

Le spectacle de danse.

Déplacement – son - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 5

## CORRECTION

Niveau 2

Promenade à vélo.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 5

## AIDE

Niveau 2

Promenade à vélo.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



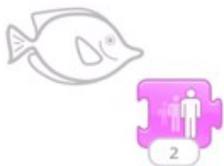
# MISSION N° 6

# CORRECTION

Niveau 2

Dans l'aquarium.

Déplacement – vitesse - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



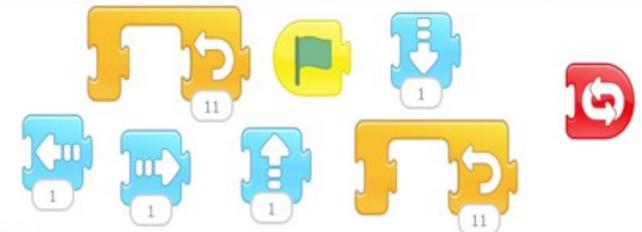
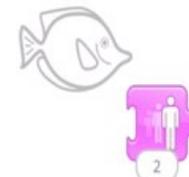
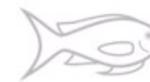
# MISSION N° 6

# AIDE

Niveau 2

Dans l'aquarium.

Déplacement – vitesse - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



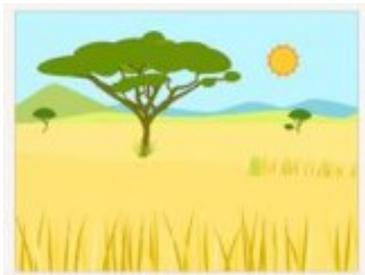
# MISSION N° 7

## CORRECTION

Niveau 2

Le soleil se couche.

Déplacement – masquer -  
boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



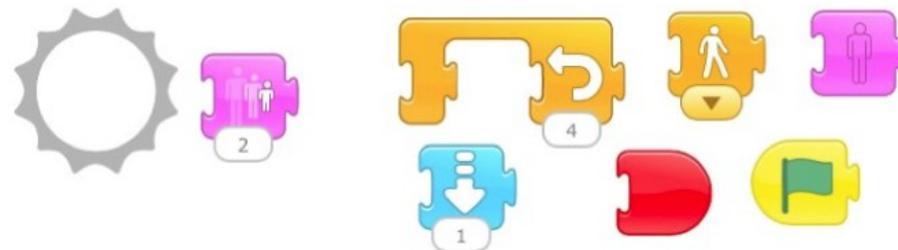
# MISSION N° 7

## AIDE

Niveau 2

Le soleil se couche.

Déplacement – masquer -  
boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



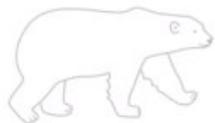
# MISSION N° 8

## CORRECTION

Niveau 2

L'ours chasse le pingouin.

Déplacement – Contact



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 8

## AIDE

Niveau 2

L'ours chasse le pingouin.

Déplacement – Contact



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



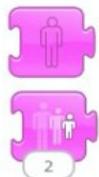
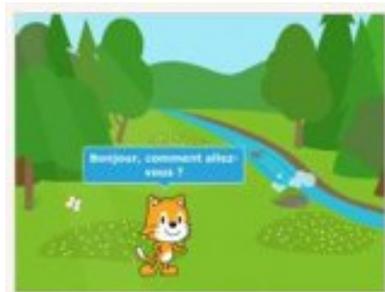
# MISSION N° 1

# CORRECTION

Niveau 3

Scratch s'approche

Agrandissement – bulle -  
boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 1

# AIDE

Niveau 3

Scratch s'approche

Agrandissement – bulle -  
boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



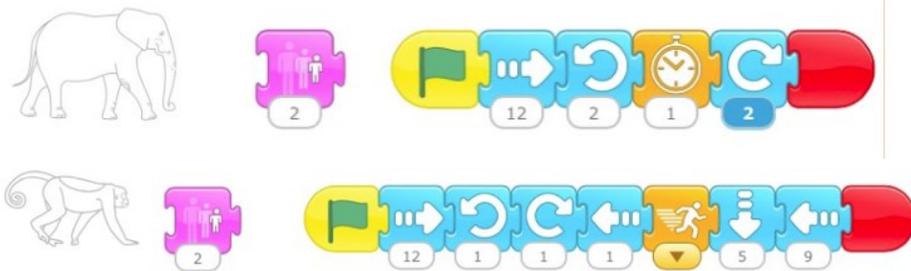
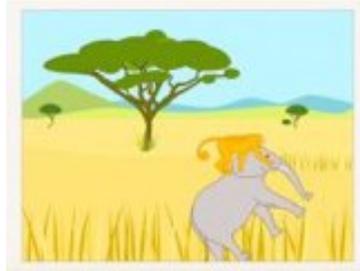
# MISSION N° 2

# CORRECTION

Niveau 3

Dans la savane.

Déplacement - vitesse



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



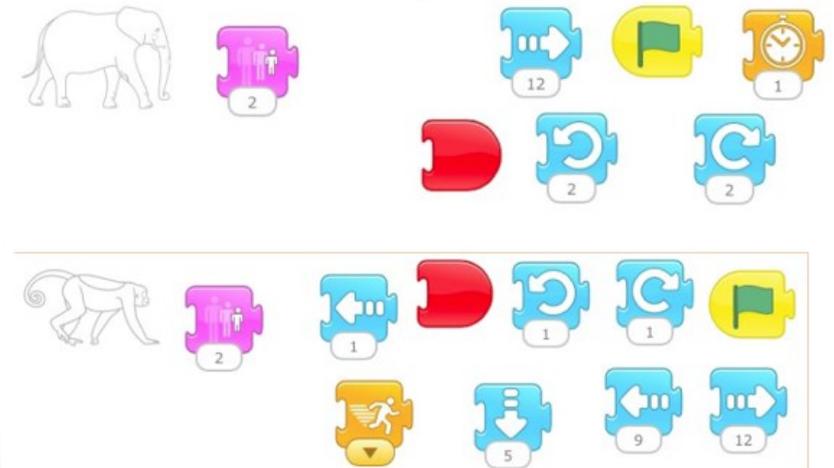
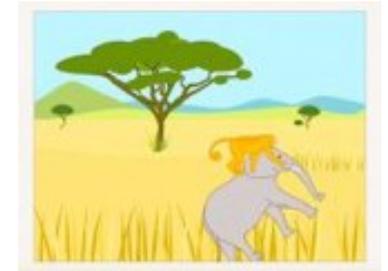
# MISSION N° 2

# AIDE

Niveau 3

Dans la savane.

Déplacement - vitesse



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



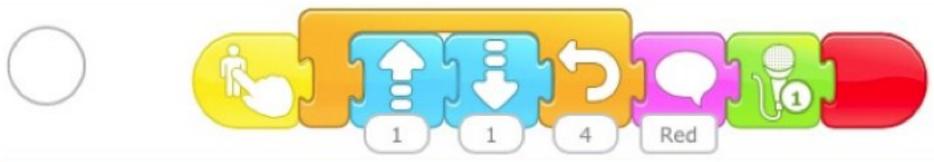
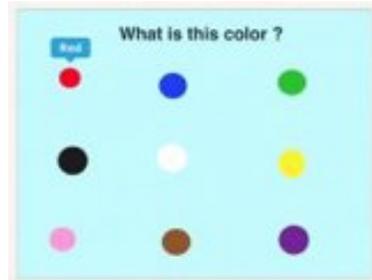
# MISSION N° 3

## CORRECTION

Niveau 3

Learn colors.

Enregistrement – bulle -  
boucle



# X 9



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



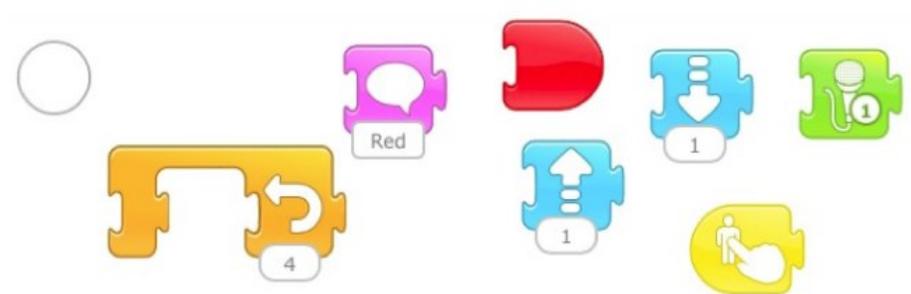
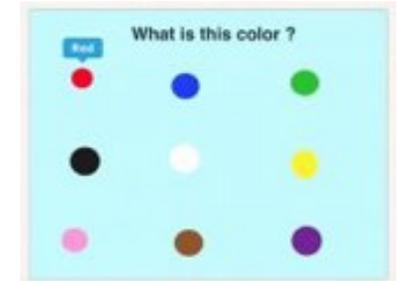
# MISSION N° 3

## AIDE

Niveau 3

Learn colors.

Enregistrement – bulle -  
boucle



# X 9



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



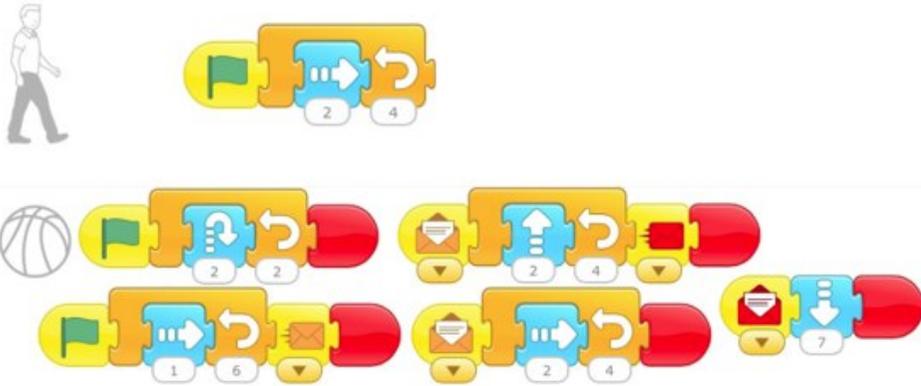
# MISSION N° 1

# CORRECTION

Niveau 4

Le panier de basket.

Déplacement – message - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



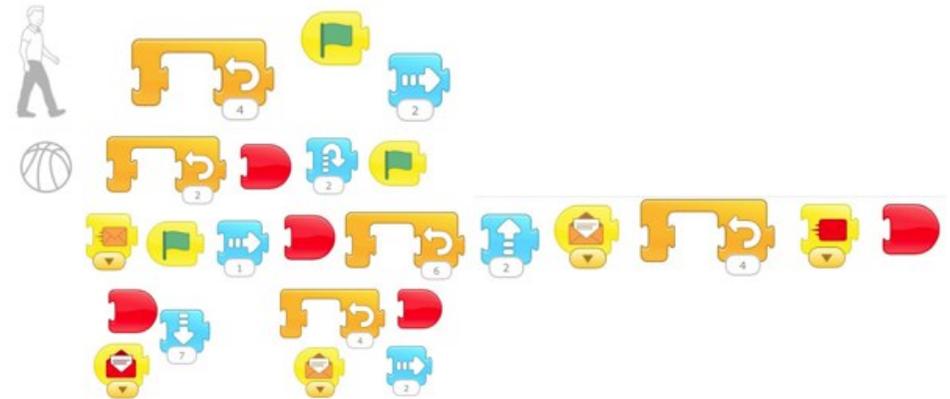
# MISSION N° 1

# AIDE

Niveau 4

Le panier de basket.

Déplacement – message - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 4

# CORRECTION

Niveau 3

La lune prend la place du soleil.

Masquer – déplacement – 2 décors



X 9



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



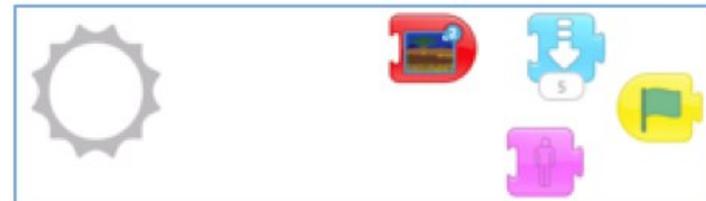
# MISSION N° 4

# AIDE

Niveau 3

La lune prend la place du soleil.

Masquer – déplacement – 2 décors



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



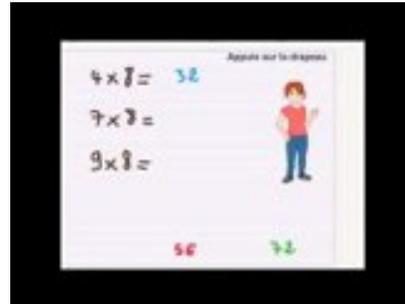
# MISSION N° 2

# CORRECTION

Niveau 4

Les tables de multiplication.

Déplacement – déplacement - boucle



32

4 x 8 =



X 3



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



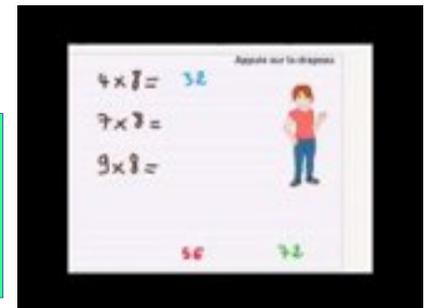
# MISSION N° 2

# AIDE

Niveau 4

Les tables de multiplication.

Déplacement – déplacement - boucle



32

4 x 8 =



X 3



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 3

# CORRECTION

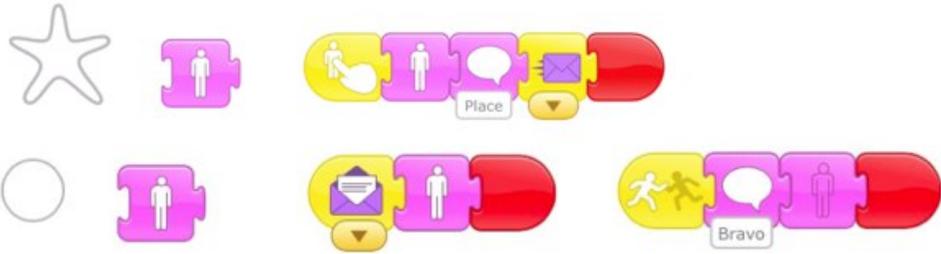
Niveau 4

Tableau à double entrée.

Masquer – bulle - message

Clique sur une étoile et place la dans sa case

|   | A | B | C | D     |
|---|---|---|---|-------|
| 1 |   |   |   |       |
| 2 |   | ★ |   |       |
| 3 | ★ |   |   | Bravo |
| 4 |   |   |   | ★     |



X 3



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 3

# AIDE

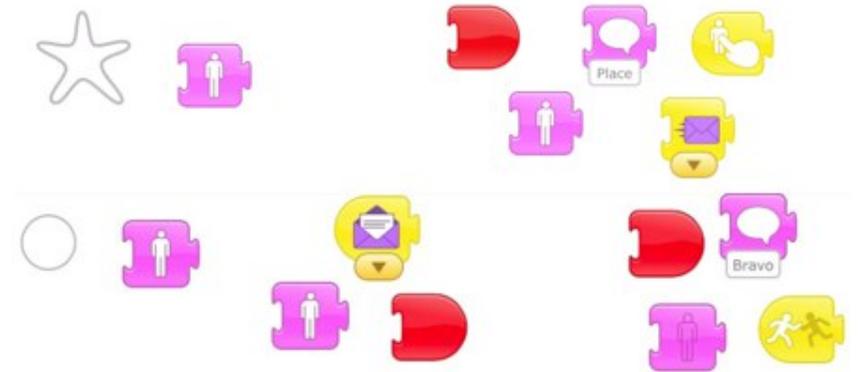
Niveau 4

Tableau à double entrée.

Masquer – bulle - message

Clique sur une étoile et place la dans sa case

|   | A | B | C | D     |
|---|---|---|---|-------|
| 1 |   |   |   |       |
| 2 |   | ★ |   |       |
| 3 | ★ |   |   | Bravo |
| 4 |   |   |   | ★     |



X 3



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016

